

Art. - Nr.: 3521

Speed Tangram

 2 - 4 6 - 99 15 min. - ∞**Inhalt:**

30 Aufgabenkarten

4 Tangram Sets

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, als erster die auf der Karte abgebildete Figur mit seinem Tangram-Satz zu legen. Für jede Figur werden immer alle Spielsteine benötigt. Der Spieler, der als erstes die abgebildete Figur gelegt hat, ruft laut „STOP“. Die anderen Mitspieler hören sofort auf die eigene Figur weiter zu legen. Sieger ist der Spieler, der die Meisten Punkte gesammelt hat. Es kann nach 2 Varianten der Punktevergabe gespielt werden.

Variante A: Jede Karte zählt als ein Punkt. Der Spieler, der als erster die dargestellte Figur gelegt hat, darf sich diese Karte nehmen und hat somit einen Punkt. Der Spieler, der am Ende der Partie die meisten Karten hat, ist der Sieger.

Variante B: Die Punkte an der Seite der Karten geben den Schwierigkeitsgrad der Figur an.

- 1 Punkt = leichte Figur
- 2 Punkte = mittelschwere Figur
- 3 Punkte = schwere Figuren

Bei dieser Variante werden nicht die Anzahl der Karten gezählt, sondern die Anzahl der Punkte die auf den gewonnenen Karten abgebildet sind. Beispiel: Ein Spieler, der 5 Karten hat die mit einem Punkt versehen sind, hat insgesamt 5 Punkte. Während ein Spieler, der 2 Karten mit 3 Punkten und 1 Karte mit 2 Punkten besitzt, insgesamt 8 Punkte hat. Sieger dieser Partie ist der Spieler der am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.

Spielvorbereitung:

Vor Beginn des Spiels platzieren die Spieler ihren Tangram-Satz vor sich auf dem Tisch und mischen die Aufgabentafeln sorgfältig durch. Danach wird das Deck mit den Bildern nach unten in der Mitte der Mitspieler platziert, sodass die Karten von jedem Mitspieler gut eingesehen werden können. Vor Beginn des Spiels wird entschieden nach welcher Variante gespielt werden soll.

Spielverlauf:

Aus dem Kartendeck in der Mitte wird nun die oberste Karte umgedreht und mit dem Bild nach oben abgelegt. Alle Mitspieler versuchen nun so schnell wie möglich die abgebildete Figur mit all ihren Spielsteinen zu legen. Der Spieler, der als erster die Figur gelegt hat, ruft laut „STOP“. Die anderen Mitspieler hören sofort auf ihre eigenen Figuren weiter zu legen. Jetzt wird kontrolliert, ob die gelegte Figur des Spielers identisch mit der auf der Karte ist. Ist diese richtig, so darf der Spieler diese Karte an sich nehmen. Sollte die Figur falsch sein, dürfen alle Spieler weiter versuchen die Figur zu legen. Sind alle Spielkarten aus dem Deck in der Mitte aufgebraucht, wird nachgezählt wer die meisten Punkte gesammelt und somit gewonnen hat.